Phone Ticket - Minuta 2013-09-03

Asistentes

* Cliente
* Equipo de trabajo
  + Gastón Festa
  + Sebastián Rodriguez
  + Damián Schenkelman
  + Matías Servetto

# Resumen Alto Nivel

* Se debe poseer un registro de la estimación por cada actividad, de carácter individual de cada integrante del equipo
* Al final de cada sprint se espera funcionalidad completa funcionando. No partes sueltas.
* Al final de cada iteración se debe hacer retrospectiva, dejando registro de las Lecciones Aprendidas en dicho sprint
* Los criterios de aceptación son propuestos por el equipo de trabajo para ser negociados con el cliente
* Se debe poseer una estimación del proyecto de manera completa, con el fin de poder compararla a lo largo del desarrollo del mismo.

# Sprint 1

## User Stories

### Registro de Usuarios - Aplicación Móvil

La aplicación móvil debe poder lograr registrar de manera completa un usuario nuevo. Para el mismo se debe poder:

1. Abrir la aplicación
2. Ir a ventana de registracion
3. Llenar información personal
   1. Los campos debe validar la información (Letras donde solo debe haber números)
4. Al finalizar el registro, se debe mandar un mail al usuario para la validación.
5. Al confirmar el mail, poder visualizar pantalla de usuario creado exitósamente.
   1. A partir de esta etapa se debe crear el usuario, no antes.
6. Poder ver pantalla “inicial”, en principio vacía

### Usuarios Registrados - Backend

1. Debe existir una pantalla de logueo para personal autorizado.
2. Ver información de usuarios registrados
   1. Deben existir filtros importantes (Ej: DNI)

## Condiciones de Aceptación

### Aplicación Móvil

* Se debe poder visualizar la pantalla de selección de Logueo o Registración.
* Se debe poder Registrar un Usuario nuevo.
* Se debe recibir un email de confirmación ante el registro de un usuario nuevo
* Se debe poder confirmar la registración.
* Se debe poder acceder a una pantalla principal (vacía) al estar logueado.

## A definir por el cliente

### Aplicación Móvil

* La pantalla de logueo/registración se muestra al comenzar la aplicación, imposibilitando continuar visualizando la misma de no loguearse/registrarse?

### Backend

* Deshabilitación de usuarios.

## Otros

* Se entregarán propuestas de prototipos de pantallas de la Aplicación Móvil para que sean seleccionadas por el cliente. Se necesita la aprobación del cliente para comenzar a desarrollar las pantallas, por la que esas tareas estarán bloqueadas desde que el equipo envíe los prototipos hasta que el cliente confirme los mismos.

### 